

# RUOLINO DI MARCIA

PILOTA/AUTO: \_\_\_\_\_

Turno	Velocità
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	

Turno	Velocità
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	
65	
66	
67	
68	
69	
70	
71	
72	
73	
74	
75	
76	
77	
78	
79	
80	
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	
88	
89	
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	

Turno	Velocità
99	
100	
101	
102	
103	
104	
105	
106	
107	
108	
109	
110	
111	
112	
113	
114	
115	
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	
124	
125	
126	
127	
128	
129	
130	
131	
132	
133	
134	
135	
136	
137	
138	
139	
140	
141	
142	
143	
144	
145	
146	
147	

Turno	Velocità
148	
149	
150	
151	
152	
153	
154	
155	
156	
157	
158	
159	
160	
161	
162	
163	
164	
165	
166	
167	
168	
169	
170	
171	
172	
173	
174	
175	
176	
177	
178	
179	
180	
181	
182	
183	
184	
185	
186	
187	
188	
189	
190	
191	
192	
193	
194	
195	
196	

Turno	Velocità
197	
198	
199	
200	
201	
202	
203	
204	
205	
206	
207	
208	
209	
210	
211	
212	
213	
214	
215	
216	
217	
218	
219	
220	
221	
222	
223	
224	
225	
226	
227	
228	
229	
230	
231	
232	
233	
234	
235	
236	
237	
238	
239	
240	
241	
242	
243	
244	
245	

Turno	Velocità
246	
247	
248	
249	
250	
251	
252	
253	
254	
255	
256	
257	
258	
259	
260	
261	
262	
263	
264	
265	
266	
267	
268	
269	
270	
271	
272	
273	
274	
275	
276	
277	
278	
279	
280	
281	
282	
283	
284	
285	
286	
287	
288	
289	
290	
291	
292	
293	
294	

Turno	Velocità
295	
296	
297	
298	
299	
300	
301	
302	
303	
304	
305	
306	
307	
308	
309	
310	
311	
312	
313	
314	
315	
316	
317	
318	
319	
320	
321	
322	
323	
324	
325	
326	
327	
328	
329	
330	
331	
332	
333	
334	
335	
336	
337	
338	
339	
340	
341	
342	
343	

Turno	Velocità
344	
345	
346	
347	
348	
349	
350	
351	
352	
353	
354	
355	
356	
357	
358	
359	
360	
361	
362	
363	
364	
365	
366	
367	
368	
369	
370	
371	
372	
373	
374	
375	
376	
377	
378	
379	
380	
381	
382	
383	
384	
385	
386	
387	
388	
389	
390	
391	
392	

Turno	Velocità
393	
394	
395	
396	
397	
398	
399	
400	
401	
402	
403	
404	
405	
406	
407	
408	
409	
410	
411	
412	
413	
414	
415	
416	
417	
418	
419	
420	
421	
422	
423	
424	
425	
426	
427	
428	
429	
430	
431	
432	
433	
434	
435	
436	
437	
438	
439	
440	
441	

# FOGLIO DEI TEMPI

	KM TOT	TURNI TOT	STEP 1	STEP2	STEP 3 (KM/H)	TEMPO DI GARA	SPAZI AVANZATI
			TOT. VELOCITÀ	STEP 1 / TURNI TOT	STEP 2 X 20	KM TOT / STEP 3	
TAPPA 1	105						
TAPPA 2	204						
TAPPA 3	321						
TAPPA 4	471						
TAPPA 5	636						
TAPPA 6	784						
TAPPA 7	907						
TAPPA 8	1069						
TAPPA 9	1206						
TAPPA 10	1303						
TAPPA 11	1479						
TAPPA 12	1597						
TAPPA 13	1672						

## PROCEDURA

- 1) IN TURNI TOT SCRIVERE IL NUMERO DI TURNI GIOCATI DALL'INIZIO DELLA GARA FINO ALLA FINE DELLA CORRENTE TAPPA
- 2) NELLO STEP 1 SCRIVERE LA SOMMA DI TUTTE LE VELOCITÀ DALL'INIZIO DELLA GARA FINO ALLA FINE DELLA CORRENTE TAPPA. PER FACILITÀ, SOMMARE AL VALORE DELLA CASELLA STEP 1 DELLA TAPPA PRECEDENTE, LA SOMMA DELLE VELOCITÀ DELLA TAPPA APPENA CONCLUSA.
- 3) NELLO STEP 2 DIVIDERE IL VALORE DI STEP 1 PER IL VALORE DI TURNI TOT
- 4) NELLO STEP 3 MOLTIPLICARE PER 20 IL VALORE DI STEP 2
- 5) NEL TEMPO DI GARA DIVIDERE IL VALORE DI KM TOT PER IL VALORE DI STEP 3
- 6) IN SPAZI AVANZATI SCRIVERE IL NUMERO DI SPAZI EVENTUALMENTE AVANZATI AL TERMINE DELLA TAPPA. QUESTI SPAZI POSSONO ESSERE UTILIZZATI GRATUITAMENTE ALL'INIZIO DELLA TAPPA SUCCESSIVA.

**LEGEND**  
WINDS OF WAR